**Сценарий**

**познавательной игры**

**«Дружная семья» в МОУ ЦДО «Дземги»**

**Цель:** обучение коллективному взаимодействию детей, пропаганда здорового образа жизни.  
**Форма проведения:** спортивная эстафета с элементами интеллектуального брейн-ринга.

**1-й тур. Интеллектуально-спортивный**

Как и в тире, необходима мишень с концентрическими кругами, куда будут прикалываться правильные попадания (правильный ответ - это красный кружок, который с помощью клея или английской булавки прикалывается под мишень). Все вопросы имеют по 5 ответов.  
Если ответ дается правильно по количеству вариантов 5, то попадание в «яблочко», если меньше, то соответственно в другие окружности.  
На обдумывание каждого ответа дается 15-30 секунд.

1. Назовите 5 отечественных футбольных команд. («Спартак», «Торпедо», «Динамо», «ЦСКА», «Локомотив» и др.)

2. Перечислите сказки К.И. Чуковского. («Мойдодыр», «Тараканище», «Муха-Цокотуха», «Айболит» и др.)

3. Назовите страны, расположенные на африканском материке. (Египет, КАР, Конго, Ливия, Судан, Чад и др.)

4. Назовите 5 из 7-ми чудес света. (Египетские пирамиды, висячие сады Семирамиды, храм Артемиды Эфесской, статуя Зевса Олимпийского,  
Александрийский маяк, Колосс Родосский, Галикарнасский маяк.)

5. На какие произведения Пушкина написаны оперы? («Евгений Онегин», «Пиковая дама», «Дубровский», «Борис Годунов», «Каменный гость».)

6. Назовите 5 любых сортов чая. (Липтон, Принцесса Нури, Бодрость, Лиама, Золотая чаша и др.)

7. Назовите местные лагеря отдыха для детей.

8. Какие 5 рек России вы можете назвать? (Дон, Волга, Обь, Ангара, Лена, Нева и др.)

9. Какие виды спорта включены в современное пятиборье? (Верховая езда, плавание, фехтование, кросс, стрельба.)

10. В каких произведениях встречаются имена или фамилии в самом названии? (Руслан и Людмила, Анна Каренина, Ромео и Джульетта, Обломов, Валентин и Валентина и др.)

**2-й тур. Спортивный марафон «В стране сказочных героев»**

Командам предлагается спортивная эстафета, каждое из соревнований в которой называется именем сказочного персонажа и по смыслу соответствует названию например:

**Колобок**

Если помните, в сказке Колобок повстречался с Зайцем, Медведем и Волком, но угодил в пасть Лисе. В этой эстафете первых трех зверей  
заменят кегли, а последнего - ведро. Каждый участник - это сказочник, который будет катить (пинать ногами) свой «колобок» (футбольный  
мяч) между кеглями. Подводя мяч к ведру, участнику необходимо, не прибегая к помощи рук, забросить мяч в ведро, то есть отправить  
«Колобок» в пасть «Лисе». Попыток команде дается сколько угодно. После того, как мяч-«колобок» все же оказался в ведре, участник вынимает  
его руками и быстро бежит к следующему игроку, чтобы тот тоже смог «рассказать всю сказку», пройти со своим «колобком» все препятствия.

**Волк и семеро козлят**

По сказке семеро козлят были заперты дома, но Волк обманным путем проник в дом и козлят съел. Домами в этой эстафете будут две  
половинки волейбольной площадки. Одна половинка - дом «козлят» одной команды, вторая половинка - дом другой команды. В каждой  
команде нужно выбрать семь «козлят» и одного «волка». «Козлята» сразу занимают свои дома и располагаются в них, кому как нравится.  
По сигналу оба «волка» входят в дом противоположной команды и начинают ловить «козлят». Тот, кого поймали (дотронулись рукой), уходит с площадки (он съеден). Чей «волк» быстрее съест всех «козлят», та команда побеждает. «Козлятам» в этой игре-эстафете можно убегать от «волка», но нельзя покидать дом, т. е. выскакивать за пределы площадки.

**Лягушка-путешественница**

Помните, каким образом путешествовала в этой сказке лягушка? Она заставила уток взять в клювы палку, а сама, уцепившись за нее лапками, взлетела вместе со стаей. В этой эстафете участникам придется проделать почти то же самое. Два самых сильных участника берут гимнастическую палку и кладут ее на плечи. В это время третий берется за палку руками, ноги отрывает от земли и оказывается, таким образом «лягушкой-путешественницей». Теперь по сигналу все трое начинают движение вперед. Тому игроку, который висит на палке, категорически запрещается касаться ногами земли. Когда «утки с лягушкой» добегают до финиша, участник, висевший на палке, отцепляется, а два других его товарища возвращаются на старт, чтобы взять нового «путешественника». И так вся команда должна оказаться на финише.

**3-й тур. Конкурс загадок**

Не секрет, что есть загадки не на знание, а на смекалку. Каждой команде по очереди предлагается найти ответы (отгадки) на следующие  
вопросы-загадки:

1. Тебе дано, а люди пользуются? (Имя.)

2. Что можно приготовить, но нельзя съесть? (Уроки.)

3. Что всегда кладут в суп, но перед едой обязательно выбрасывают? (Лавровый лист.)

4. По какому пути нельзя пройти? (По Млечному.)

5. Какой газ утверждает, что это не он? (Неон.)

6. Какая земля никогда не стареет? (Новая Земля.)

7. Что можно разбить, получив при этом не выговор, а благодарность? (Клумбу.)

8. Что на чужой спине едет и груз везет? (Рюкзак.)

9. Что делает сторож, если у него на шляпе сидит воробей? (Спит.)

10. На какое дерево садится ворона после дождя? (На мокрое.)

**4-й тур. Спортивно-интеллектуальная игра**

Участники команд преодолевают маршрут с препятствиями, например: бег со скакалкой и в конце маршрута выполняют интеллектуальное  
задание, например:

продолжить пословицу или поговорку:

1. Хлеб да вода... (крестьянская еда).

2. Волка ноги... (кормят).

3. Кто не работает... (тот не ест).

4. Землю красит солнце, а человека... (труд).

5. Незваный гость - хуже... (татарина).

6. Кашу маслом... (не испортишь).

7. Делу время - потехе... (час).

8. Где труд, там и ... (счастье).

9. Красна изба углами, а обед... (пирогами).

10. Хочешь есть калачи... (не сиди на печи).

Игра закончилась, команды все с заданиями справились. Пока жюри подводит итоги, команды могут заполнить паузу музыкальными номерами,  
которые они или их болельщики подготовили заранее. Итак, жюри готово. Наступил самый волнующий момент, когда можете узнать, кто же стал победителем.  
Слово жюри.  
Награждение победителей.